

# 张舜

✉ root@meowwoo.com · ☎ 185-5751-3332 · 📞 1127076792

## ♡ 期望职位

---

全栈工程师

## 🎓 教育背景

---

浙江万里学院

本科 电子信息技术

主修: Java, C, 电路原理, 高等数学

## 👨‍💻 项目经历

---

### Starry 博客系统

Code & Demo: <https://github.com/nekuata/starry>

自用博客系统, 快速, 稳定, 安全; 有详细的说明文档和代码注释, 用于学习主流框架和练习 Java 基础, 积累项目经验。现已开源并附有线上 Demo, 主要特点如下

- 采用主流的 SSM(Spring, Spring MVC, MyBatis) 框架
- 具备完善的文章/标签/用户/角色/权限管理系统, 开箱即用
- Freemarker & CSS 实现优雅的博客界面
- JSP & Bootstrap 实现的后台界面
- jQuery Ajax Spring MVC 配合实现图片上传
- 自主设计的权限管理模块, 有用户友好的操作界面
- RESTful 风格 API, 简洁易懂
- 防御 XSS 和 SQL 注入
- Linux 下项目自动化部署, 通过 Git 和 Shell 脚本实现

### Starry-gallery 资源管理系统

Code: <https://github.com/nekuata/starry-gallery>

熟练掌握 SSM 框架后, 本人开始尝试一些新技术, 用于提高开发效率或提升系统性能。此项目是由 starry 博客系统的资源管理模块拆分重构而来, 主要提供文件上传, 管理, 生成直链等功能, 也可作为轻量级网盘使用。重构以 Spring boot 为主, 辅以 Shiro 权限管理, HikariCP 数据库连接池, 并尝试整合 Redis 实现缓存操作。项目处于 development 阶段, 主要特点如下

- 基于 Spring boot 快速开发, 大量使用约定配置
- 使用 Redis 对首页图片进行缓存存储, 提高响应速度
- 引入 Shiro 权限管理框架, 安全可靠
- 实现完整的 RESTful API, 基于 HTTP/JSON 传输数据

### 基于 STM32 的四轴飞行器设计与实现

个人项目

本项目从机架设计开始, 手工打造出一架可控的四旋翼飞行器。其中飞控采用 STM32, 通过传感器的反馈数据进行飞行器的平衡控制和姿态调节; 遥控采用 51 单片机, 通过 Wi-Fi 传送指令; 集合自动控制原理、电机与拖动、C 语言、单片机、传感器等多门专业学科, 以及机械建模、数学建模等相关知识, 主要特性如下

- 机架采用碳纤维管, 在 Inventor 中进行 3D 建模, 为设计飞行控制系统提供辅助
- 根据所建立的模型以及系统模型的分析, 以 STM32 为主控芯片, 设计飞行器主控制系统
- 根据飞行器姿态及位置信息的要求, 以三轴陀螺、加速度计和磁阻传感器来构建导航系统
- IMU 姿态采集系统通过 MPU-6050 的 DMP (Digital Motion Processor) 解算原始数据, 通过 I<sup>2</sup>C 协议发送给 STM32
- STM32 结合 RC 无线控制数据和当前姿态数据, 经过控制算法自动得出控制输出量, 输出相应的 PWM 控制 MOS 通断进而改变电机转速

## 不闪型可调光高效能 LED 灯的优化设计

浙江省新苗人才计划 申报人

本项目的设计方案主要面向室内照明，设计开始前先根据预期指标确定输入功率、光输出、光效、使用寿命、环境温度、色温、本体直径等 LED 灯相关参数要求，围绕这些参数进行如下展开（均由本人负责）

- LED 颗粒选用 XLamp XR-E LED，并根据其参数计算出所需的数量
- 考察市面上各种供电方案和调光方案，最终确定 LED 驱动电路采用恒流供电配合 PWM 调光，经过比较选取了 NXP 的恒流驱动芯片和 ST 的 PWM 芯片
- 参考 datasheet 绘制 LED 驱动电路原理图，在满足基础功能的基础上加入了双路 PWM 调光电路，最后对电路进行优化，在不影响性能和质量的前提下尽可能的缩减体积和成本
- 论文 & 专利

## 🔧 技能

- **Java**: 熟悉 Java 语法，编码规范，见名知意；了解 JVM 的内存管理，类加载和垃圾回收等机制；了解 util 包下常用工具类，了解常用集合框架的原理并能熟练使用；了解 Java 的泛类和反射机制，以此写过 Service 父类实现通用 CRUD；熟悉 I/O 流和异常处理，了解多线程和同步机制；会用 Java 实现经典算法（面向 Google）
- **网页**: 熟悉 HTML5 常用标签和属性；熟悉 CSS 常用属性，了解 CSS3 动画，有可切换的审美观
- **JavaScript**: 熟悉 ES5 语法，编码规范；熟悉原生 DOM 操作；熟悉 JSON 转换；了解 Node.js
- **C**: 高中时的入门语言，大一上学期裸考过了二级 C 语言；数学建模大赛用 C 实现过背包算法解决实际问题；写过简易飞控程序
- **Python**: 熟悉 Python 语法；常用 Python 实现自动化脚本，用于完成模拟登陆，爬虫，自动化部署等功能（详见 Github）
- **数据库**: 熟悉 MySQL/MariaDB，用过 Oracle/H2/Redis/MongoDB；熟悉常用 SQL 语法和使用技巧；了解 MySQL 索引及优化
- **软件**: 熟练使用 IDEA/VS Code，用过大部分 IDE，大部分软件上手即用
- **后端框架**: 熟悉 Spring 大部分框架的使用，比较偏爱 Spring Boot，了解 Spring MVC 的基本原理；主力 ORM 是 MyBatis/Data JPA，用过 Struts/Hibernate
- **开源工具**: 前端模板 Freemarker，也用做代码生成器；常用 Bootstrap 3/4 实现响应式布局；熟悉 jQuery 语法；熟练使用 druid/HikariCP 数据库连接池；熟悉 Tomcat 的部署和维护；了解分布式，能用 Docker 部署 Spring Cloud 应用
- **版本管理**: Git/SVN
- **系统**: 超过 3 年 Linux 使用经验，熟悉常用软件包管理器，熟悉 Bash 的常用命令，有 6 台 Server
- **其他**: 擅长修理电子产品（软件 or 硬件）；熟悉电脑硬件，编程设备均自行组装并稳定运行至今；有维修电工高级证书和特种作业操作证（至 2022 年）；了解组网技术

## 🏆 获奖情况

2014-2015 学年电气电子工程分院三等奖学金	2015
2015-2016 学年电气电子工程分院三等奖学金	2016
省三等奖, 全国大学生数学建模竞赛	2015 年 9 月
申请专利 *1（一种可调节式 LED 灯）	
发表论文 *1（一种 PWM 调光 LED 照明电路的设计）	

## 🎯 自我评价

- 习惯英文系统和开发环境，能阅读英文技术文档，有较强的英文书面沟通能力（无需借助工具）
- 有很强的执行力，经常为折腾新轮子 / 项目上线而通宵达旦
- 不受限于语言，无论 Python，Go 还是 Node.js，只要工作需要就能快速上手
- 伪完美主义者，但有时也会为了项目快速上线而 play hard
- 人缘好，擅长换位思考